

## VI TIPOGRAFÍA VISUAL

1 Contenido 2 Estructura 3 Formato 4 Sobre la grabación de sonido

*Tipografía visual* es un proyecto que acompaña al libro *Aprender ConTeXt*. Pretende ser una introducción visual a las cuestiones que el libro aborda de manera sistemática. Sus presentaciones están disponibles en <http://visual.aprender-context.tk/>.

### 1 CONTENIDO

Cada presentación muestra visualmente un aspecto que se aborda en el libro. De ese modo, sirven como introducción al estudio y la práctica del código que se explica en *Aprender ConTeXt*. Hacen más fácil ver y entender de qué trata cada capítulo. Literalmente, muestran las cuestiones «para que entren por los ojos».

Las presentaciones relatan aspectos que el libro trata de manera más sistemática. Acompañan al texto, pero en ningún caso lo pueden sustituir. Persiguen fines diferentes. Las presentaciones no tienen que consultarse como documentos de referencia. El texto es necesario que lo leas con atención y que practiques con todos los fragmentos de código en los que se encuentre un documento completo<sup>38</sup>.

Debido al carácter propedéutico de las presentaciones, es importante que las veas antes de imbuirte en el texto del capítulo que tengas que estudiar. Por si no quedase claro, estudiar no es aprender de memoria, sino analizar con atención y practicar todo lo que sea necesario. La finalidad de ese estudio es la comprensión de cómo funciona un determinado aspecto de ConTeXt. Por eso, puede ser muy útil ver otro